**Exercice javascript intermédiaire et révision**

Commençons par de petit exercice pour les révision et montons en régime doucement nous allons surtout faire de la pratique à ce stade.

**Exercice 1** : Écrire une fonction qui prend un nombre entier en argument et renvoie true si le nombre est pair, et false sinon.

**Exercice 2 :** Écrire une fonction qui prend une chaîne de caractères en argument et renvoie true si la chaîne est un palindrome (c'est-à-dire qu'elle se lit de la même manière de gauche à droite et de droite à gauche), et false sinon.

**Exercice 3 :** Créer un code Html,Css et Javascript qui créera un bouton qui ouvre une modale qui contiendra un titre et un contenu ainsi qu’une croix pour la fermer et également que l’on puisse la fermer en cliquant n’importe où sur l’écran.

**Exercice 4 :** Créer une classe qui calcule la somme des nombres d’une liste, et qui affiche le résultat dans le terminal de commande.

**AIDE :** Vous pouvez créer un objet de la classe en lui passant la liste de nombres pour lesquels vous voulez calculer la somme, ensuite vous pouvez appeler la méthode pour afficher le résultat dans le terminal. **Je veux obtenir la somme de la liste. Vous devriez arriver à une classe avec son constructor et deux fonctions ainsi que l’utilisation de la classe.**

**Exercice 5 :**

Créer un module de combat qui contiendra deux classes, une classe arme et une classe sort qui contiendrons chacune plusieurs paramètres, et les retourner en terminal.

**Exercice 6 :**

Créer un module personnage qui contiendra une classe personnage, ainsi que quatre classe de différents titre de personnage (guerrier, mage etc..) qui étendrons la classe personnage je veux qu’ils aient au moins 4 paramètres chacun voir plus qui seront, le nom, la santé, la force et le titre après a vous de voir. Bien évidemment je veux un affichage de vos objets en console ou l’on pourra voir tout les champs.